

# ZESKANTPUZZEL

## OPTELLEN - 1 tot en met 10

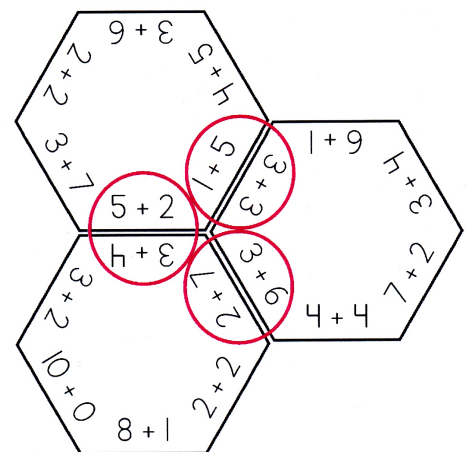
Deze Zeskantpuzzel kun je alleen spelen maar je kan er ook een spel van maken.

Zie voor de spelregels op [www.vanjufmarjan.nl](http://www.vanjufmarjan.nl)

Om het te kunnen spelen hoef je alleen pagina 1 en pagina 2, met de zeshoeken, maar uit te printen op wat dikker papier.

Mocht je meerdere spellen willen maken dan is het aan te raden deze op gekleurd papier af te drukken, waarbij elke kleur dus een apart spel is. Knip daarna alle zeshoeken uit.

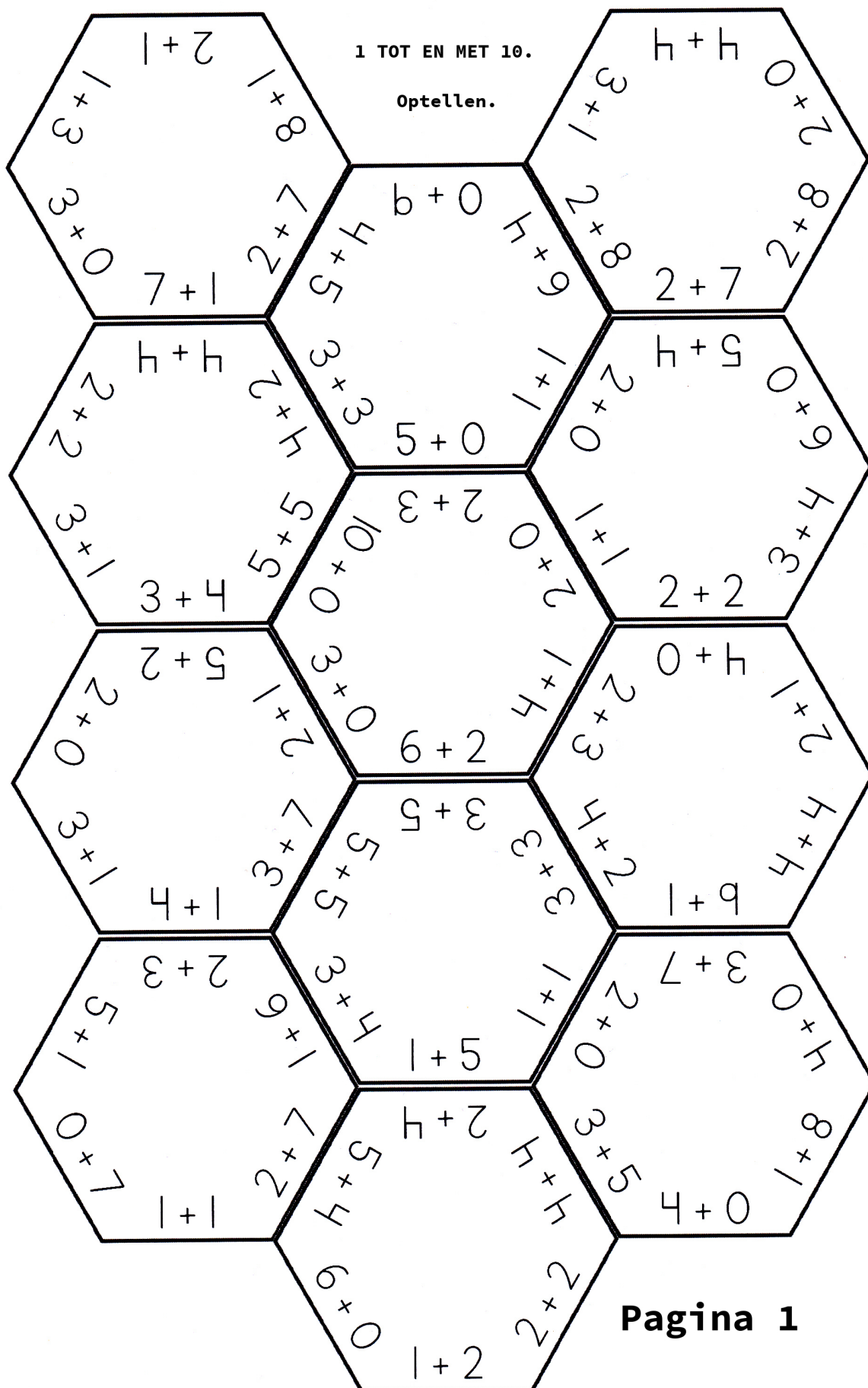
Doel van het spel is dat alle puzzelstukken op tafel komen te liggen, waarbij de uitkomst van de vlakken die elkaar raken overeen komen.



# ZESKANTPUZZEL

1 TOT EN MET 10.

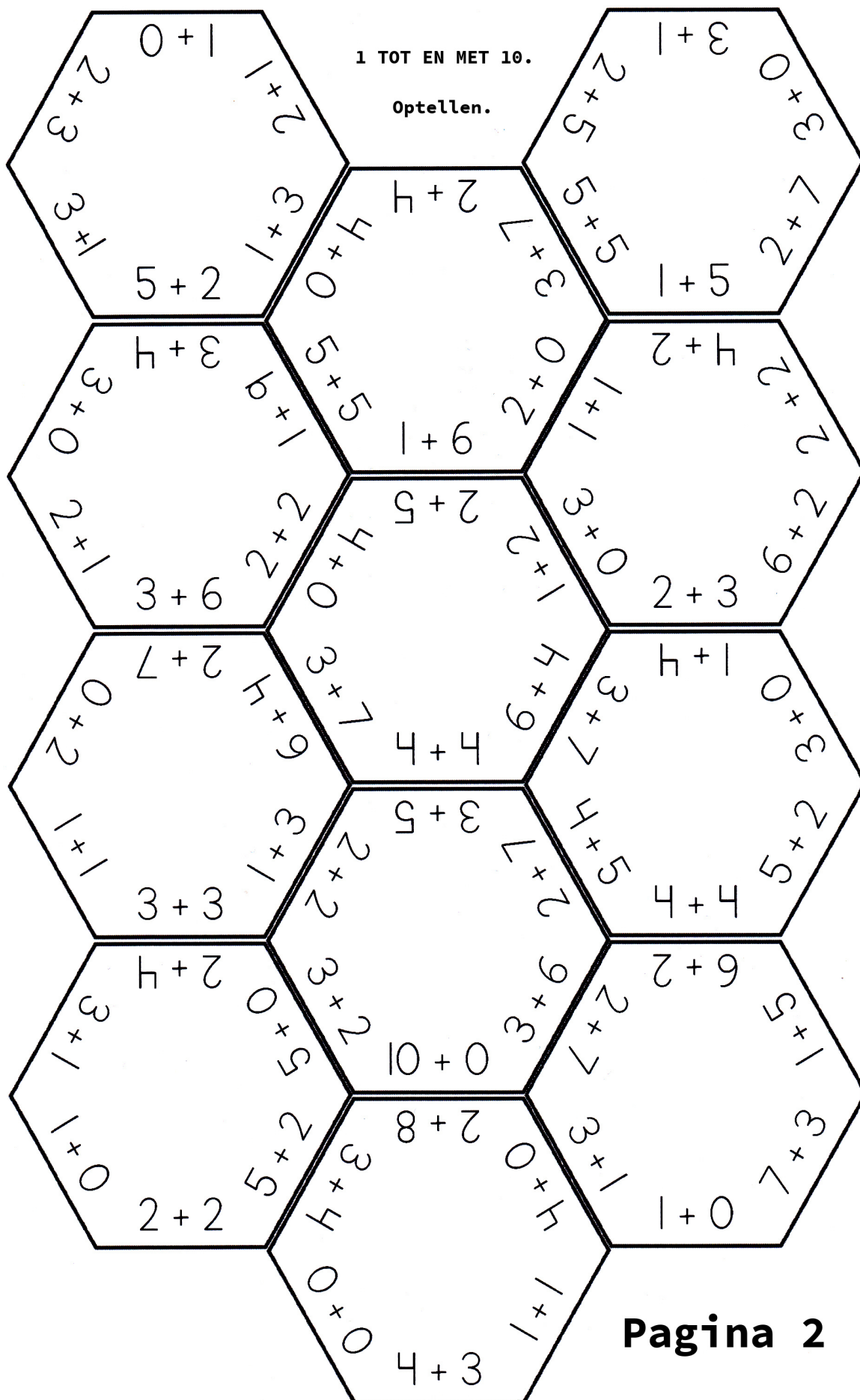
Optellen.



# ZESKANTPUZZEL

1 TOT EN MET 10.

Optellen.



# ZESKANTPUZZEL

## ANTWOORDEN - UITKOMST

1 TOT EN MET 10.

Optellen.

